

LA MARCHANDE



Matériel à utiliser :

- Dînette, livres, figurines
- Jetons, haricots, billes plates...
- Papier, crayons pour les étiquettes

Âge :

Dès 3 - 4 ans

*Avec de la monnaie simple,
au-delà avec des faux euros*

Déroulement de l'activité :

L'enfant s'installe et dépose sa marchandise sur un banc, une petite table.

Laissez-le s'organiser, faire plein d'aller-retours (n'anticipez pas ses besoins). Essayez de ne rien préparer pour lui.

Il est prêt à vendre ! Prenez votre argent (des haricots secs, des billes plates ou des jetons) ; vous êtes l'acheteur.

Ce que l'enfant construit : Il organise, prévoit son étalage, ses tarifs, ses étiquettes. Il ne joue pas pour compter, mais il compte parce qu'il a décidé de jouer à la marchande. Il joue à faire semblant et développe l'imaginaire.

Pourquoi c'est important : Pour comparer des quantités, dénombrer, additionner, enlever. Pour construire l'invariance du nombre (le nombre ne change pas si on n'enlève pas ou si on ne rajoute pas)