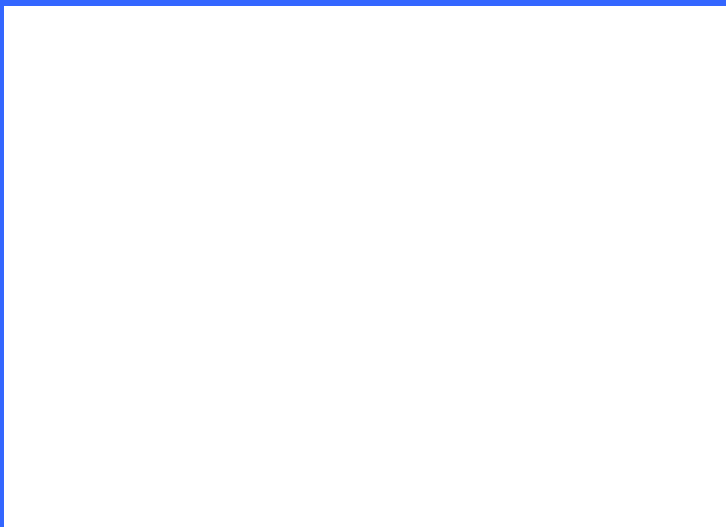


Continue tout droit, puis prends ensuite sur ta gauche. Où arrives-tu ? Que faisait-on à cet endroit ?

Fais un dessin de cet endroit et imagine une scène de piraterie.



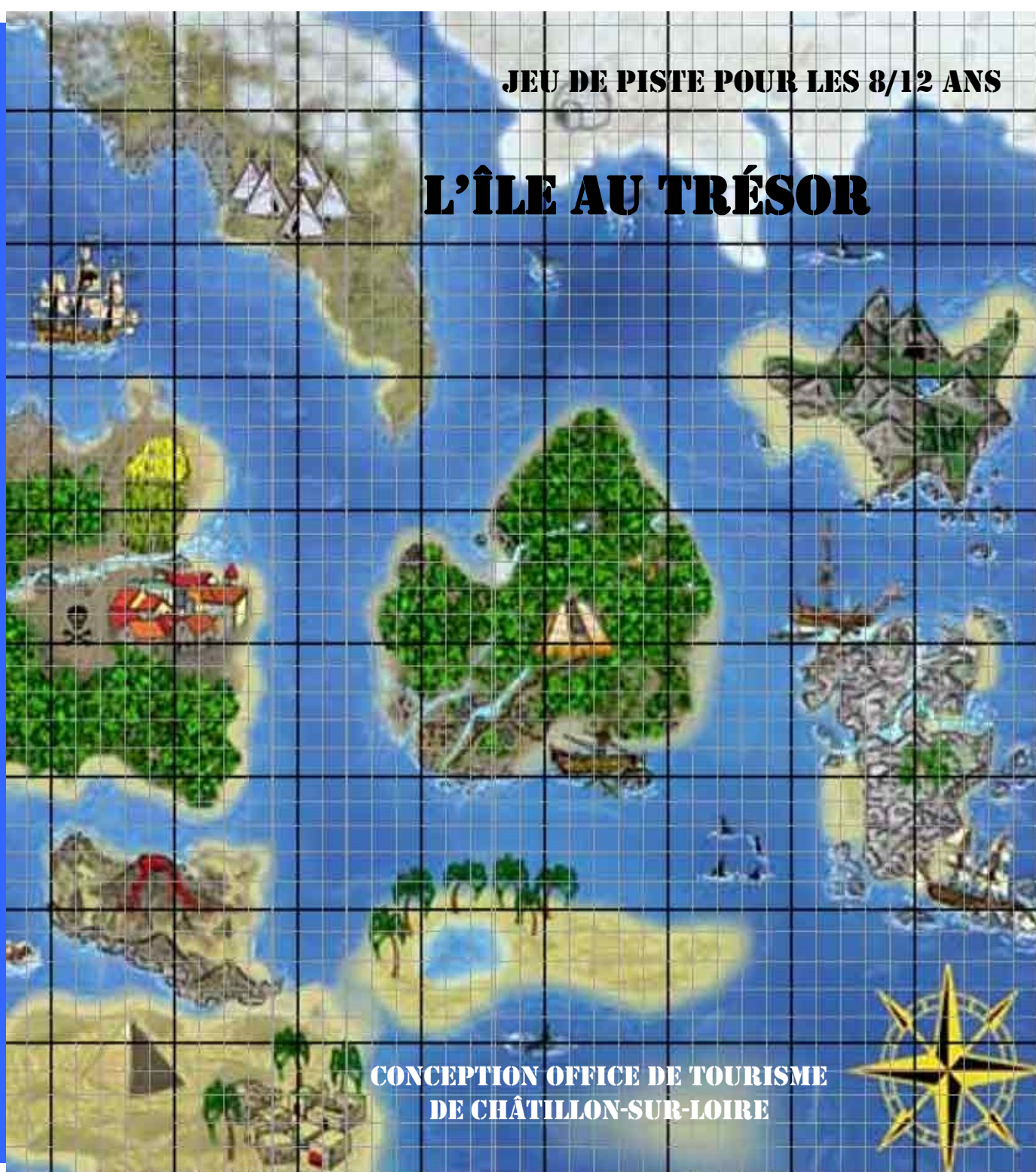
Retourne à l'Office de Tourisme si tu veux Connaître les bonnes réponses et recevoir ta récompense. Long John Silver y est peut-être déjà arrivé !...

J'espère que tu t'es bien amusé(e)

Ce jeu de piste t'est proposé par l'Office de Tourisme pour agrémente ton séjour à Châtillon-sur-Loire et passer un moment ludique, toutefois il est préférable que tu sois accompagné(e) d'un adulte. Nous déclinons toute responsabilité lors de ta promenade.

JEU DE PISTE POUR LES 8/12 ANS

L'ÎLE AU TRÉSOR



**CONCEPTION OFFICE DE TOURISME
DE CHÂTILLON-SUR-LOIRE**

L'ILE AU TRESOR

Départ : de l'Office de Tourisme

But du jeu : Tu dois découvrir où se cache le trésor de Flint (le vieux pirate) et répondre aux questions qui te sont posées.

Tu dois situer « l'île », l'explorer et découvrir où est caché le trésor.

Long John Silver est aussi à la recherche du trésor ...



C'est parti ... Dirige toi vers le canal , va jusqu'au site classé de M - - - - - t. Traverse le pont.

Rejoins maintenant la route qui longe la Loire ... Tu arrives à l'entrée d'un site protégé ... Tu peux t'y engager ... (1)...

L'AVENTURE VA COMMENCER.

Imagine ... Tu es replongé(e) au XVIIIe siècle ... AU TEMPS DES PIRATES ... L'île est là !

Prends le pli que l'on t'a confié, et ouvre-le. Tu as la configuration générale de l'île ... Tu vas traverser une prairie colonisée par des prunelliers (2). Réponds maintenant à la 1ère question : **donne le nom de 5 plantes que tu auras rencontrées lors de ton expédition.**

L'exploration commence. Tu abordes la forêt alluviale. Ne t'écarte pas du sentier balisé. À la 3ème balise, tourne à gauche. As-tu rencontré la chevrette ... Tu aperçois maintenant, la Loire, dernier fleuve sauvage d'Europe. **Où prend-elle sa source ? Quelle est sa longueur ? Où se jette-t-elle?** Retourne sur tes

Tu arrives maintenant dans une zone marécageuse peuplée de fourrés d'épineux ... Tu vas découvrir l'île aux sternes ... (5). Pour t'y rendre emprunte un chemin sur ta gauche (10e balise). **Donne-nous le nom de six oiseaux.** Retourne ensuite sur tes pas pour rejoindre l'allée centrale. Tourne ensuite à gauche.

Tu vas découvrir sur la droite les ruines cachées d'une maison, Essaie de la situer sur la carte. **A qui appartenait-elle?**



Attention les marécages arrivent ! ... Long John Silver, le célèbre pirate rôde peut-être, à la recherche de l'endroit où est caché le trésor. Il est peut-être sur tes traces ! As-tu trouvé le fameux trésor ? As-tu croisé des fougères sur ta gauche ? Maintenant tu vas sortir du site protégé et prendre sur ta droite. Le trésor se trouve dans un virage, à l'endroit d'un groupe de très gros érables champêtres et sur ta droite? Qu'as-tu trouvé ? **Ecris l'inscription découverte.**